

ストーリーを面白くする


神話の法則

人の心を驚掴みにする
話の構成のこと

面白いものは 神話の法則でできている

- ❖ 人が面白く感じるものは神話の法則
- ❖ 映画（スターウォーズ・ハリーポッター）
- ❖ AKB（売れない過去→輝かしい舞台）
- ❖ ドラマ
- ❖ 漫画（ワンピース・ドラゴンボール）
- ❖ 大ヒットしたこれらはすべて神話の法則だから面白い

神話の法則を覚えると

- ❖ ストーリーの型を学べる
- ❖ 面白い文章構成を書くことができる
- ❖ 楽しいから読まれる状態（リピーター）に読者になる

神話の法則はどこで使うか？

- ❖ どんなことでも応用可能
- ❖ ブログのプロフィール
- ❖ メルマガ

神話の法則の型

- ❖ 日常の世界
- ❖ 冒険への誘い
- ❖ 冒険への拒絶
- ❖ 賢者との出会い
- ❖ 第一関門突破
- ❖ 試験、仲間、敵対者
- ❖ 最も危険な場所への接近
- ❖ 最大の試練
- ❖ 報酬
- ❖ 復活
- ❖ 宝を持って帰還

主人公の設定

- ❖ 主人公には2つの設定がある
- ❖ ルフィタイプ
 - 積極的に周りを巻き込むタイプ
- ❖ 消極的なタイプ（シンジくん）
 - ネガティブで進捗しないタイプ

人気が出る主人公

- ❖ 自分の強みを持つ主人公は人気が出る
- ❖ 欠点を告白→補う努力をする→能力ゲット

神話の法則

黄金パターン

- ❖ 昔は自分も旧世界にいた
- ❖ 新世界の魅力を知り、行こうとした
- ❖ 幾多の困難が待ち受けていて、行けない
- ❖ 困難を乗り越え、新世界に行った
- ❖ 新世界は素晴らしかった
- ❖ もっと多くの人を新世界に呼ぼう
- ❖ 皆が来れないのは、他の人が作った道がダメだから
- ❖ 他の人も来れるよう、道を整備した
- ❖ 自分の作った道を通して、皆が次々と新しい世界にこれるようになった
- ❖ あなたも一緒に新世界に行きませんか？

- ❖ 黄金のパターン
- ❖ 新世界→理想の世界（ベネフィット）
- ❖ 実績がある人だと超おすすめ
- ❖ 初心者は次を推奨

神話の法則

初心者パターン

- ❖ 自分も昔は旧世界にいた
- ❖ 新世界の魅力を知り、行こうとした
- ❖ 新世界に近づくことはできたが、ダメだった
- ❖ 新世界にいるメンターと出会う
- ❖ メンターに新世界の行き方を教わり、行けることを確信した
- ❖ 新世界と一緒にいく仲間を増やそう
- ❖ 皆がいけないのは、他の人が作った道がダメだから
- ❖ メンターの教えをもとに、自分だけの道を作った
- ❖ 自分の作った道を通して、自分も仲間も、間もなく新世界にたどり着く
- ❖ あなたも一緒に新世界に行きませんか？

神話の法則

スロット版

- ❖ 自分も昔はスロットで負けていた
- ❖ ネットを調べるとプロの存在を知った
- ❖ 天井狙いを頑張ったけど、自分は打てなかった
- ❖ あるときゆうべると出会う
- ❖ 下剋上に参加し、実践したら勝てた
- ❖ 勝てる世界は素晴らしい。みんなも来て欲しい
- ❖ みんな勝てないのは、環境が悪い
- ❖ 自分も負けている人が勝てるように企画を作った
- ❖ これは自分が負けている時に欲しかった企画だ
- ❖ あなたも一緒に新世界に行きませんか？

神話の法則は人生

- ❖ 神話の法則はなぜ人が共感するのか？
- ❖ 自分自身でこの流れを体験したことあるから
- ❖ 高校受験、資格試験、スロット、恋愛
- ❖ 経験あるから神話の法則を使うと相手の頭にストーリーが残る

神話の法則まとめ

- ❖ ストーリーになるものは、すべて神話の法則を活用して書くこと
- ❖ 神話の法則の流れは変えてはいけない
- ❖ 特にプロフィール・自分の過去の話に使う
- ❖ 神話の法則で相手の頭に残る状態になる